

istruzioni modelli 3d

instruction 3d model

come fare:

- 1) aprire lo zip al cui interno sono presenti i file 3d con la cartella "maps" che racchiude texture ed eventuale file fotometrico.
- 2) aprire il file .max corona.
- 3) all'interno del file sarà presente il modello 3d con punti di ancoraggio per il raggruppamento degli elementi e per il movimento delle parti meccaniche a cui è assegnata la finitura come da manuale.
oltre al modello sono presenti gli shaders del prodotto scelto con materiale assegnato.
- 4) aprire lo slate material editor, con il picker selezionare il modello 3d.
- 5) se il modello lo prevede sarà presente il "corona material selected" a cui si potrà cambiare, con un solo click, la finitura del modello 3d scelto.
- 6) il modello 3d scelto è pronto per il rendering.

how to do:

- 1) open the zip containing the 3d files with the "maps" folder that contains textures and any photometric file.
- 2) open the .max corona file.
- 3) inside the file there will be the 3d model with anchor points for grouping the elements and for the movement of the mechanical parts to which the material is assigned as per the manual.
in addition to the model, there are shaders of the chosen product with assigned material.
- 4) open the slate material editor, with the picker select the 3d model.
- 5) the "corona material selected" will be present to which you can change, with a single click, the material of the 3d model.
- 6) the 3d model is ready for rendering.